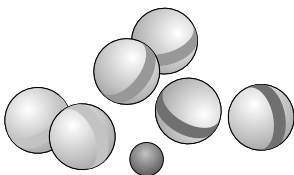


Tchibo

hu Játékszabály

Profi boule szett



Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 123797AB3X2XII · 2021-12

Kedves Vásárlónk!

A boule - pétanque néven is ismert - az egyik legnépszerűbb golyójáték Dél-Franciaországban, és nálunk is egyre nagyobb népszerűségnek örvend.

Boule golyóink kiváló minőségű fenyőfából készültek, ezért könnyebbek, mint az eredeti fémgolyók, így már gyerekek is használhatják kb. 5 éves kortól.

A következő oldalak tartalmazzák a játékleírást. Ez azonban csak iránymutatás a szabadidős sporttevékenységhez, és nem a hivatalos játékszabály. A szabályok - a többi játékkal történő megbeszélés után - természetesen megváltoztathatók.

Kívánjuk, legyen öröme a termék használatában!

A Tchibo csapata



www.tchibo.hu/utmutatok

Cikkszám: 638 533

Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany

www.tchibo.hu

Amire a játékhoz szüksége van

Új boule szettje a következőket tartalmazza:

6 fa játékgolyó;

2 - 2 ugyanolyan színű, így akár 3 csapatot is képezhet legfeljebb 2-2 játékkal

1 fa célgolyó (amit „öcsinek” is neveznek)

1 tárolótáska

A szép időn kívül más tartozékra nincs szükség, azonban javasoljuk, hogy a játék során stabil cipőt viseljen.

FIGYELEM. A tárolótáska nem alkalmas 36 hónapos kor alatti gyermekek számára. Hosszú zsinór. Megfojtás veszélye.

A játéktér

A boule játékhoz optimális esetben egy kb.

4 x 15 m nagyságú szabad pályára van szükség.

Bármely homokos aljzat vagy természetes talaj alkalmas. Ideális feltételeket gyakran talál parkokban, tisztásokon, nyilvános tereken és széles utakon, a strandon vagy otthon a kertben. Lehet, hogy van is a közelben egy speciális boule pálya.

Az aszfalt és a beton nem alkalmasak, mivel az ilyen kemény talajon a golyók nagyon pattognak, és túl messze gurulnak.

A játékosok száma

A boule-hoz legalább két játékosra van szükség. 3-nál több játékos esetén csapatokat kell képezni, amelyek egymás ellen játszanak.

Minden játékos ugyanannyi golyót kap.

Fontos, hogy úgy ossza el a golyókat, hogy a színek alapján be lehessen azonosítani a csapatot. Ez a szett 3 x 2 összetartozó játékgolyót tartalmaz. Tehát akár 3 csapatot is képezhet legfeljebb 2-2 játékkal.

A játék célja

A játék célja, hogy a saját golyóját az ellenfél golyójánál közelebb a játékos vagy a csapat juttassa a célgolyóhoz. A kör végén minden golyó egy pontot ér, amely közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél legközelebbi golyója. A játék 13 pontig tart.

Stratégia:

Sok lehetőség van a kijátszandó golyó dobására vagy gurítására. Az ellenfél golyóját a sajáttal el is lőheti, vagy eltalálhatja a célgolyót a játékos, így megváltoztathatja annak helyét. Ugyanígy le is zárható a célhoz vezető út.

Játék menete

Előkészítés

Először kisorsolásra kerül, hogy melyik csapat kezdheti a játékot: A kezdő csapat egyik játékos a földre rajzol egy kb. 35-50 cm átmérőjű dobókört. Ezután beleáll ebbe a körbe, majd eldobja a célgolyót a választása szerinti irányba. A célgolyónak a dobókörtől kb. 6-10 méterre kell megállnia úgy, hogy megfelelő távolságban legyen az esetleges akadályoktól (fák, falak stb.).

A játék menete

Az a játékos, aki eldobta a célgolyót, most az első játékgyólyót dobja a lehető legközelebb a célgolyóhoz.

A játékos lábainak minden dobásnál a dobókörben kell maradniuk, egészen addig, amíg az eldobott golyó meg nem érinti a talajt.

A második csapat következik, és megpróbálják a golyójukat még közelebb juttatni a célgolyóhoz. Ehhez meg lehet célozni a célgolyót, vagy el is lehet lőni az ellenfél golyóját.

Innentől a dobott golyók határozzák meg a további sorrendet: Mindig az a csapat következik, amelyiknek a golyói távolabb vannak a célgolyótól.

A rosszabbul álló csapat tehát addig következik, amíg golyóinak valamelyike közelebb nem kerül a célgolyóhoz, mint az ellenfél legjobb golyója - vagy amíg el nem fogynak a golyói.

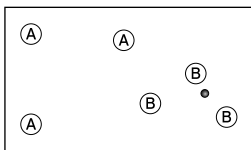
A dobás joga mindig akkor kerül át a másik csapathoz, ha egy golyó jobb helyzetbe került, mint az ellenfél legjobb helyzetű golyója.

Ha egy csapatnak nincs több golyója, akkor a másik csapat még kijátszhatja a megmaradt golyóit. Ezután kiértékelik a kört.

Kiértékelés

A győztes minden olyan golyóért egy pontot kap, amely közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél legközelebbi golyója. Tehát minden körben csak az egyik csapat szerez pontot.

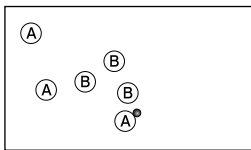
1. példa:



A B csapat 3 golyója is közelebb van a célgolyóhoz, mint az A csapat legközelebbi

golyója. Tehát a B csapat 3 pontot kap.

2. példa:



Az A csapat egy golyója közelebb van a célgolyóhoz, mint a B csapat legközelebbi

golyója. Az A csapat egy pontot kap.

Új kör

A győztes csapat rajzolja az új dobókört, arra a helyre, ahol a célgolyó utoljára állt, majd kezdődhet az új kör.

A játék vége

Az a csapat nyer, amely először ér el 13 pontot.